



Autor: Asociación Civil "La Cantera"

Artículo de revista
Crónicas de cuarentena

Año: 2020

Asociación Civil "La Cantera" (2020). Crónicas de cuarentena. *Minka, recreación y lúdica*, (1), 51-52. Repositorio Digital Institucional Universidad Provincial de Córdoba. <https://repositorio.upc.edu.ar/handle/123456789/390>

Crónicas de cuarentena

Desde la Asociación Civil "La Cantera. Proyectos en el campo de la Recreación" de la Ciudad de Buenos Aires, venimos llevando adelante proyectos desde 2007. Lo que nos mueve es el juego como espacio de encuentro, de interacción, entre personas que se conocen y otras que no. Nuestras principales actividades son:

"Pica. La calle hecha juego" un corte de calle lúdico, armado con los vecinos, y con otras organizaciones del ámbito de la recreación para tomar el espacio público para jugar.

Noche de juegos de mesa para adultos, que se hace de manera mensual en centros culturales.

Encuentro Nacional de Juegos de Mesa, espacio de encuentro y formación sobre juegos de mesa, para dar lugar a pequeñas editoriales, compartir experiencias, charlas y talleres.

Awale. Sembrando el Juego. Revista sobre juego y juegos de mesa, con 10 números editados hasta la fecha.

Centro de Especialización en Juego. En nuestra sede realizamos asesorías, capacitaciones, charlas.

La mayoría de estos proyectos tienen un formato eventual, lo cual resulta disruptivo, innovador, de encuentro con desconocidos, pero que a su vez son cíclicas, evolucionan y se sostienen regularmente.

A partir de marzo, al declararse la pandemia y luego la cuarentena, se suspendieron todas las actividades en su formato habitual.

Se vivenciaba mucha angustia al perder las rutinas, los espacios y tiempos personales y familiares cambiaron, y en ese contexto, sabemos que crear un orden, brinda contención. Era necesario promover espacios de juego compartido y momentos personales, no perder esas actividades que nos hacen bien. Y laboralmente, quienes trabajamos en recreación, sabíamos que teníamos la responsabilidad de sostener esos espacios recreativos que hacen bien a otros.

Decidimos no pelearnos con la internet, la pantalla, la tecnología. Entendimos que podía ser nuestra aliada. Pero no para ser sólo espectador, sino protagonista, usarla para jugar, vincularse con otros, aprender, etc.

Si bien hoy no podemos estar corporalmente cerca de quienes no conviven con nosotros, sí de nuestros convivientes, entonces habría que darle especial importancia al contacto corporal, al juego corporal, a la danza juntas, etc.

Asociación Civil La Cantera

Proyectos en el Campo de la Recreación.

Email: lacantera.recreacionyjuego@gmail.com

Instagram: @LaCantera.Recreacion

Facebook: @LaCanteraRecreacion

Twitter: @LaCanterajuegos.

Por otro lado, podemos estar cerca con la palabra, las miradas, la intención de las personas que no viven con nosotres, buscando aquellas herramientas que estén disponibles para la mayoría.

Desde siempre pensamos en la importancia del juego, pero en este contexto vimos una oportunidad de difundir aún más el juego, ya que en algunos casos hay más tiempo disponible para jugar pero a la vez, un mayor desafío a nuestra creatividad.

Paralelamente nos apareció la responsabilidad de dar respuestas a demandas de instituciones por actividades posibles. Pusimos a disposición nuestros saberes, socializando cuadernillos de juegos de lápiz y papel, de juegos de mesa para fabricar en casa y las revistas *Awalé* en formato digital. Y además lanzamos dos proyectos nuevos con la idea de seguir militando el encuentro y sostener la conexión con quienes participan de nuestras actividades, invitando a jugar desde el compartir y desde el desafiar.

Desde el desafiar con *Satapodúl* un juego en 10 entregas con consignas de lógica, creación, deducción y azar, con un ranking acumulado y un jurado de notables que evaluaba cada consigna.

Desde el compartir lanzamos "La Canterentena", una serie de videos con explicaciones de juegos y

actividades lúdicas para compartir con familia o amigos. La intención es compartir juegos, brindar recursos, entendiendo que todos sabemos jugar pero a veces se nos acaban las ideas.

Está destinado a público en general, y ha tenido mayor impacto en las familias que buscan actividades para hacer en casa, en docentes o técnicxs en recreación que buscan actividades para hacer con grupos y adultxs que buscan qué jugar con amigxs. Los videos tienen algunas características que vale la pena resaltar:

-Han sido filmados por lxs integrantes de La Cantera y eso incluye a nuestros hijos que también explican los juegos, tomando la palabra.

-Además se sumaron personas y organizaciones del campo del juego y la recreación. Porque entendemos que el trabajo en red implica fortalecer a todos sus actores y así nos gusta trabajar.

-Durante muchos videos se agregó la sección de *Ecos Canterentenos* en donde compartimos las repercusiones que nos mandaban quienes jugaban.

-Manejamos un criterio de inclusión en general: las actividades seleccionadas no implicaban material o algún material muy cotidiano, para que cualquiera pudiera jugar; la mayoría de las

la vida familiar y a la labor docente.

Desde el 19 de marzo al 31 de agosto se han subido a Youtube 79 videos de una duración promedio de 4 minutos y con un promedio de 500 vistas, con 1075 suscriptores en el canal.

Además ya está en marcha la organización del 9no Encuentro Nacional de juegos de mesa que sucederá de manera virtual en noviembre y estamos buscando las maneras de que el *Pica* pueda suceder de alguna manera.

¡Nos vemos por las redes hasta que podamos estar juntos de nuevo!

